

(2) オリオンワンダーランド




オリオンワンダーランド

宇都宮市創造都市研究センター 魅力都市研究グループ

宇都宮共和国 3年 || ©廣田 美姫・青木 流唯・河俣 大輝・三瓶 楓
 作新学院大学 3年 || 阿久津 瑛美・福田 美雪・堀江 大輝・茂木 元気・山本 敦也
 文星芸術大学 2年 || 田口 実永・田守 沙朱

1

目次

1. 提案の要旨
2. 提案の背景・目的
3. 現状分析
4. 施策事業の提案
5. まとめ



2



オリオン通りの様子

宇都宮市のまちなかを東西につらぬく「オリオン通り」およびその周辺

大学と行政が協働し「【遊び】がある場」として再編

さらに「ウォーカーブル」なエリアへ

歩く (walk) + できる (able)
 「歩きやすい」「歩くのが楽しい」

まとめ

3

要旨

背景・目的

現状分析

事業提案

まとめ

■ 全国各地で進められる「ウォーカーブルなまちづくり」
 2020年の「都市再生特別措置法」改正により、「ウォーカーブルなまちづくり」
 (= 居心地が良く歩きたくなくなる空間を創出するまちづくり) が推進されている




▶ 「ウォーカーブルなまちづくり」においては「回避 / 滞留」が重要な指標

4

要旨 背景・目的 現状分析 事業提案 まとめ

■ 対象地 | 宇都宮市のまちなかを東西に貫く「オリオン通り」周辺



近年では…
本市でもウォーカーブルなまちづくりが実装
https://twitter.com/urban_lab/22239411409797



一方で…
「夜の街」化による治安悪化が問題視
<https://www.bhroadcast.co.jp/news/188882/>

▶ 宇都宮市のまちなかをさらに「ウォーカーブル」にするには何が必要だろうか？

5

要旨 背景・目的 現状分析 事業提案 まとめ

■ まちを回遊／滞留したくなる目的として「遊び」に着目
本提案における2通りの「遊び」



回遊したくなる理由としての「遊び」



滞留したくなる余白としての「遊び」

▶ まちなかが「遊び」であふれるとウォーカーブルなまちになるはず！

6

要旨 背景・目的 現状分析 事業提案 まとめ

■ 本提案の目的

夜遊びに偏り、空き地 / 風間といった余白が多い「オリオン通り」とその周辺エリアを対象に「回遊／滞留したくなる遊び」であふれるさらに「ウォーカーブル」なエリアへの再編を通じて人と人とのつながりや交流に満ちた「ほっこり」できるまちなか空間を実現すること

7

要旨 背景・目的 現状分析 事業提案 まとめ

■ 対象地に「遊び」がどのくらいあるか？ ▶ フィールドワークの実施
日時 | 5月中旬・11月上旬



アーケードで歩きやすいが
目的がないと楽しめない



余白（空地・川・壁面）が
居場所に転換されていない



小規模駐車場が点在し、
回遊を阻害

提案につながる気づき

- ▶▶ 「滞在できる空間」が不足している
- △ 余白の再解釈によって広場や集いの場の可能性が広がる
-

8

要旨	背景・目的	現状分析	事業提案	まとめ
<p>■ 対象地に「遊び」を設けたら人は遊ぶか？ ▶ イベントの実施</p>				
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>〈光の遊び場〉</p> <p>日時 11月13日(木)～14日(金) 11:00～18:00</p> <p>場所 オリオンスクエア</p> <p>内容 光の装飾を使った「昼も夜も楽しめる遊びの空間」 イベント参加者を対象としたアンケート調査</p> <p>※ 「宇都宮市」からの後援あり</p> <p>※ 「大学コンソーシアムとちぎ」からのご支援あり</p> </div>				
				

9

要旨	背景・目的	現状分析	事業提案	まとめ
<p>■ 対象地に「遊び」を設けたら人は遊ぶか？ ▶ イベントの実施</p>				
 <p>当日の会場配置図</p>				
<p>① ボール転がし ② 輪投げ ③ スーパーボールすくい ④ サッカー ⑤ ケンケンパ ⑥ ボウリング ⑦ ピンポンゲーム ⑧ 射的 ⑨ トロッコクイズゲーム</p>				
				

10

要旨	背景・目的	現状分析	事業提案	まとめ
<p>■ 対象地に「遊び」を設けたら人は遊ぶか？ ▶ イベントの実施</p>				
<p>イベントの活動報告 ▶ 2日間で120名以上の方に来場していただきました！</p>				
				
		<p>トロッコクイズゲーム</p>		<p>ピンポンゲーム</p>
		<p>ボウリング</p>		<p>射的</p>

11

要旨	背景・目的	現状分析	事業提案	まとめ
<p>■ 対象地に「遊び」を設けたら人は遊ぶか？ ▶ イベントの実施</p>				
<p>イベントの活動報告 ▶ 家族連れの方々の来場が多く、楽しみながら遊んでもらえた</p>				
				
		<p>キラキラボール運びで遊ぶ様子</p>		<p>クイズで遊ぶ様子</p>
		<p>スーパーボールすくい遊ぶ様子</p>		



12

要旨	背景・目的	現状分析	事業提案	まとめ
<p>■ 対象地に「遊び」を設けたら人は遊ぶか？ ▶ イベントの実施</p> <p>イベントの活動報告 ▶ 家族連れの方々の来場が多く、楽しみながら遊んでもらえた</p>				
 <p>キラキラボール運びで遊ぶ様子</p>		 <p>クイズで遊ぶ様子</p>		 <p>スーパースポールすくいで遊ぶ様子</p>

13

要旨	背景・目的	現状分析	事業提案	まとめ
<p>■ 対象地に「遊び」を設けたら人は遊ぶか？ ▶ イベントの実施</p> <p>イベントの成果</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 子供・学生・大人が一緒に遊ぶ「交流」の場が生まれた ▶ 夜のオリオン通りでも人が「回遊」するきっかけになった ▶ 通りを通り過ぎるだけの人が立ち止まり「滞留」していた ▶ 来場者が自然に「会話」し始める空間ができた ▶ まちなかの「安心感」を高めた <p>(光の演出で明るさが増えて子供連れの家族が安心して過ごせる・夜の怖さを軽減する効果も)</p>				
				

14

要旨	背景・目的	現状分析	事業提案	まとめ
<p>■ ほっこりできるまちなか空間を目指して ▶ 「遊び」であふれるオリオン通りへ</p>				
 <p>オリオンワンダーランド</p> <p>子どもから大人まで 楽しむことができる空間</p>				

15

要旨	背景・目的	現状分析	事業提案	まとめ
<p>■ 遊びの軸となる3つの要素</p>				
				

16

要旨 背景・目的 現状分析 事業提案 まとめ

シャッターキーキャンバス
音のなるベンチ・街灯
木通り
武蔵野公園
森川
つながる星空シネマ
かまがわパレード
ARフォトスポット
まちなか芝生ひろば
ストリートチョコレートゾーン

17

要旨 背景・目的 現状分析 事業提案 まとめ

提案① | 「回遊」したくなる「娯楽」のデザイン
▶ 光・音・水をかけ合わせた、さらにウォーカーカプルのオゾン通りへ

■ 光るピアノストリート
▶ プロジェクターを使い、ピアノの鍵盤を通りに映す
▶ 映像の鍵盤を踏むと音となる仕組みを構築
歩くことそのものが娯楽になり「回遊」を創出

18

要旨 背景・目的 現状分析 事業提案 まとめ

提案① | 「回遊」したくなる「娯楽」のデザイン
▶ 光・音・水をかけ合わせた、さらにウォーカーカプルのオゾン通りへ

■ つながる星空シネマ
▶ まちなかの夜空の下でゆったりと映画鑑賞
▶ 星を眺めながらゆっくりできる憩いの場
共通体験がまちに「温かいつながり」を創出

19

要旨 背景・目的 現状分析 事業提案 まとめ

提案① | 「回遊」したくなる「娯楽」のデザイン
▶ 光・音・水をかけ合わせた、さらにウォーカーカプルのオゾン通りへ

■ かまがわパレード
▶ 光の装飾と音楽を施す
▶ 所定の時間でパレード開始
(人形・オブジェ出現)
今よりさらにパワーアップしたイベントで「回遊性」を強化

20

要旨	背景・目的	現状分析	事業提案	まとめ
<p>提案② 「滞留」したくなる「余白」のデザイン ▶ 併未利用な時間・空間を居場所と捉え直し、さらにウォーカーカプアルなオリオン通りへ</p> <p>空き家・屋間の閑散時間・細い路地などをゆるく過ごせる場所に転換</p>				
<p>まちなかブックスポット</p> <p>使われていないスペースに本を並べ余白を作る 買い物や散歩の途中に「よりみち」したくなるやさしい滞留の場</p>		<p>木陰のハンモック1人席</p> <p>木陰にハンモックを置き「少しだけ横になれる」やさしい休憩スペース まちなかでひとりの時間を静かに味わえる</p>		

21

要旨	背景・目的	現状分析	事業提案	まとめ
<p>まとめ</p> <p>◆ フィールドワークにより、オリオン通り周辺には活用可能な「余白」が多く存在することを確認 → 「余白」を「過ごせる場」に変えることで、ウォーカーカプアルなまちづくりに寄与</p> <p>◆ 「光の遊び場」は「誰もが直感的に楽しめる」「まちに新しいにぎわいをつくる」取組として寄与 → 遊びが「回遊」と「滞留」を支える仕組みとして有効であることを確認</p>				
<p>本提案が実現すれば、オリオン通り周辺がほっこりとした空間に！</p>				
<p>◆ 今後の私たちの展望</p> <p>◆ 「音の遊び場」「水の遊び場」イベント開催</p>				

22

ご清聴ありがとうございました

◆ 本イベントの実施にあたっては「宇都宮市」からご後援をいただいたほか、「大学コンソーシアムとちぎ」から「令和7年度学生活動支援事業」としてご支援をいただきました。ここに記して感謝いたします。

◆ 本提案内容は、2025年10月の「宇都宮共和大学すみれ祭 研究発表会」にて開催秀賞を受賞しました。

23