

# 宮リンピックによる共創の輪 —コミュニティ立脚型スポーツレクの展開—

宇都宮共和大学シティライフ学部 2年陣内ゼミ

- ・安藤啓太
- ・長谷川憂
- ・須藤大輝
- ・前沢花音
- ・稲川陽菜



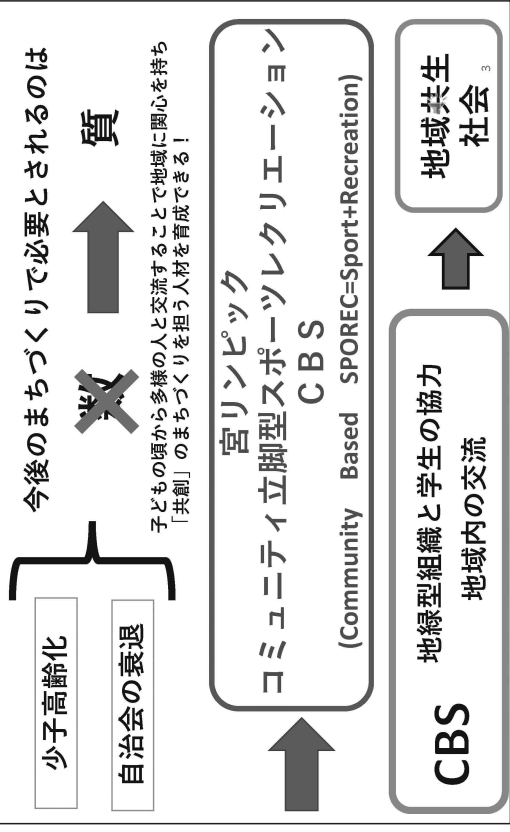
1

## 目次＜主な構成＞

- 1.提案の背景・目的
- 2.提案の目標・課題
- 3.現状分析
- 4.施策事業の提案

2

## 1.提案の背景・目的



## 2.提案の目標・課題＜テーマとの関連＞

### 共創の輪との繋がり

中村・舞「Well-being時代におけるスポーツの価値と活用に関する考察-地域スポーツ・コミュニティ連携事業の社会的意義と課題-」『桃山学院教育大学紀要』第6号、2024年3月、pp.108-118

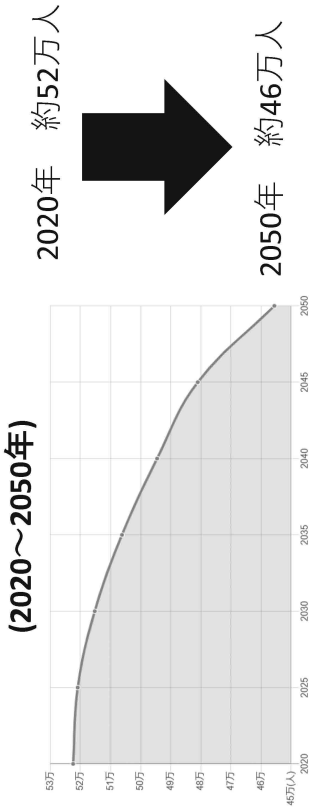
『スポーツを通じて「身体を動かす」という生来の楽しさや喜びを実感するきっかけを創出することは、単に運動機会の提供にとどまらず、個人の尊厳や社会の寛容性を促進させるとともに、深く傷ついた地域コミュニティの再生に寄与する』

- 宇都宮市の各地で「共創の輪」の土壌を耕し、種をまくことができる

4

### 3.現状分析 3-1 (1) 宇都宮市の人口動態と地域コミュニティ

#### 宇都宮市将来推計人口 (2020～2050年)



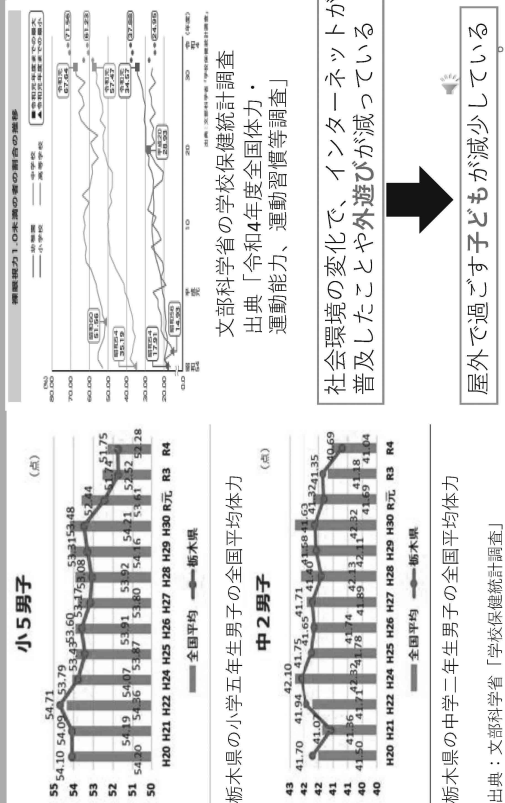
出典 総務省による統計ダッシュボード

自治会への加入率は約61% (2024)

→今後、加入率の低下が懸念される

5

### 3-1 (2) 子どもの体力向上とスポレク



### 3-2 宇都宮市における新たなスポレクの可能性の模索「宮リンピック」(CBS)

(スポーツが苦手な人や子どもでも楽しく運動してもらうにはどうするべきか?)



スポーツ + レクリエーション = スポレク  
Sporec + Recreation (CBS)

(「第78回全国レクリエーション大会2024とちぎ」でヒントを得た)

- コミュニティ立脚型に込めた思い
- ①地域コミュニティによる主体的な実践
  - ②地域コミュニティの地域性に応じたスポレクの発案
  - ③地域コミュニティによる実践と発案を通じた「共創の輪」の土壌の耕しと種まき

今回、宮リンピックの競技の一つとして「わなげレース」を実践・発案

### 3-2 (1) 「宮リンピック」(CBS) わなげレース 発案・実施のプロセス

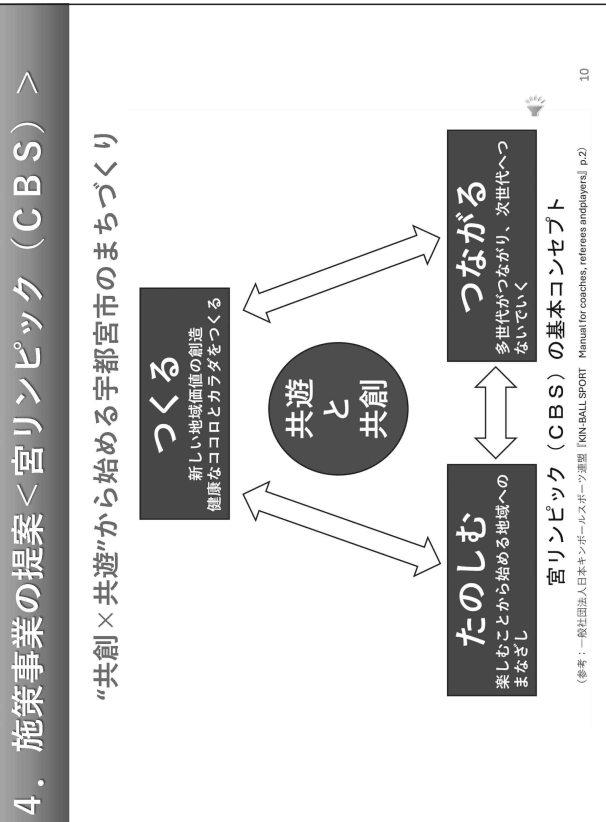
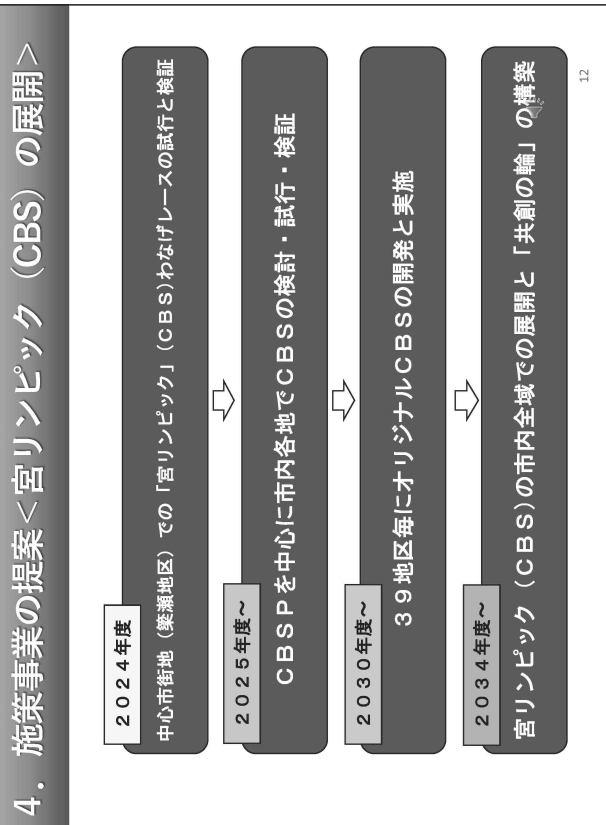
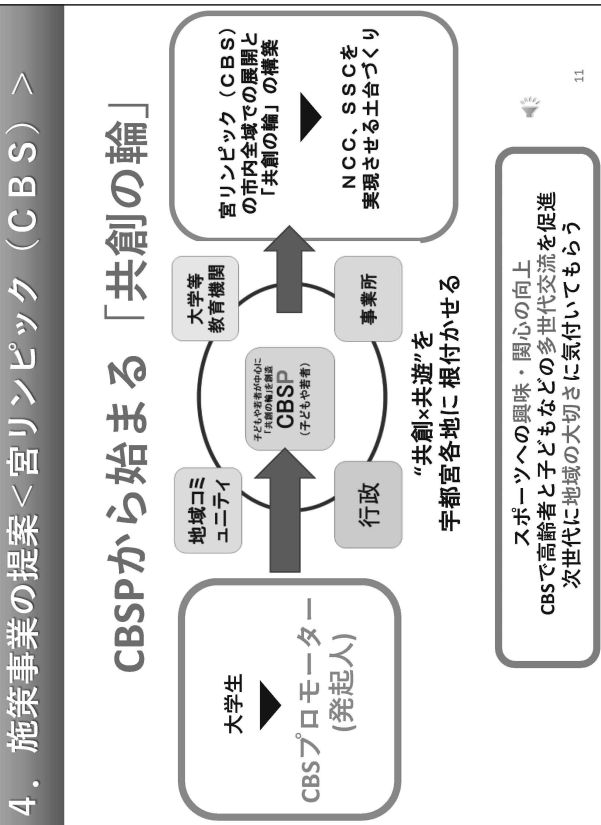
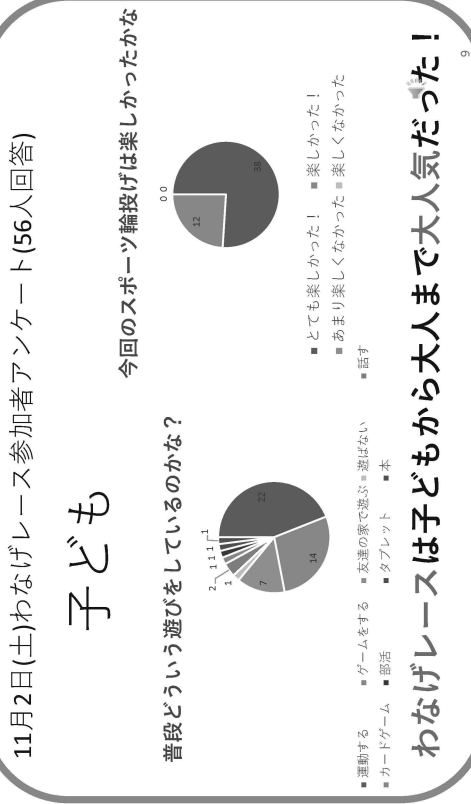
|         |                                     |
|---------|-------------------------------------|
| 2024.5  | 広場と子どもの遊び環境に関する中心市街地のフィールド調査        |
| 2024.9  | 「第78回全国レクリエーション大会2024とちぎ」視察調査及び体験調査 |
| 2024.10 | 「まちびあ祭り」にて子どもの遊び等に関するアンケート調査        |
| 2024.10 | 築瀬地区文化祭等に関する自治会等と大学生の検討会議           |
| 2024.11 | 「築瀬地区文化祭」にてわなげレースの実施とアンケート調査        |
| 2024.12 | 屋外でのわなげレースの試行                       |



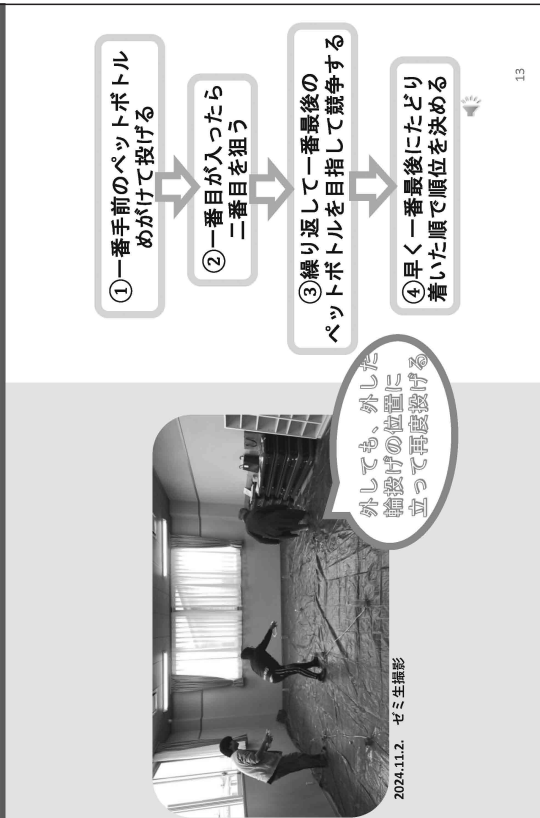
わなげレースの検討・試行・実施



### 3-2 (2) 「宮リンピック」わなげレースの実施とアンケートの調査の結果



#### 4. 施策事業の提案＜わなげレースのルール＞



13

#### 4. 施策事業の提案＜CBSわなげレースの効果＞

子どもと高齢者などの多世代交流や  
ボランティアで集まった市内の学生達と  
保護者などの地域の方、  
自治会や市役所の方との交流

↑  
多様な交流が多く  
起きた



子どもからは「楽しかった」「もう一回やりたい」  
大人からは「とてもよい屈伸運動になる」  
「早くゴールしようと走るため良い運動になる」

↑  
体力向上にも繋がる多世代交流の場

15

#### 4. 施策事業の提案＜CBSわなげレースの効果＞

11月2日「梁瀬地区文化祭」

- ・ 梁瀬地域コミュニティセンターの  
二階約7.2m×5.4mの部屋で実施
- ・ 使用した道具はブルーシート・ガムテープ  
空のペットボトル・ヒモ・ホースの5つ



- ・ 屋内屋外どちらでも実施が可能
- ・ 低コストで作成
- ・ 持ち運びが容易
- ・ 簡単にセッティング可能

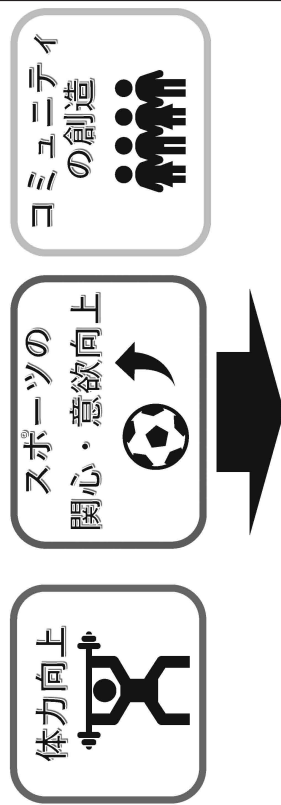


■ 搬入・設営・競技・片付け試行＜屋外バージョン＞



16

#### 4. 施策事業の提案＜宮リンピック（CBS）の効果＞



### フィジカルリテラシー

フィジカルリテラシーとは「運動にどのような意味や価値があるかという知識、運動に対する前向きな気持ちなど、さまざまな要素を含んだ身体活動に関する素養」であり、フィジカルリテラシーが高い保護者ほど、子どもが体を活発に動かす遊びをよくする」傾向があることが研究で明らかになっている。子どもの遊びを活性化するには、保護者のフィジカルリテラシーが重要。  
（保護者のフィジカルリテラシーが子どもの運動機会を左右する。  
<https://goodhealth.luntendo.ac.jp/social/000317.html>、閲覧日：2024/11/17）

17

#### 4. 施策事業の提案＜宮リンピック（CBS）の効果＞

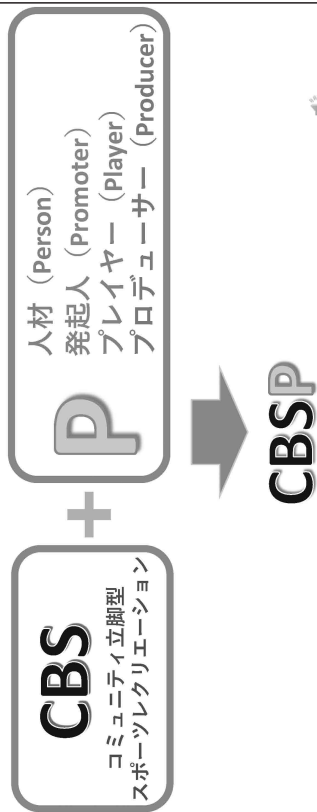


### スーパースマートシティ の土台繋がる地域共生社会

18

#### 4. 施策事業の提案＜宮リンピック（CBS）の継続＞

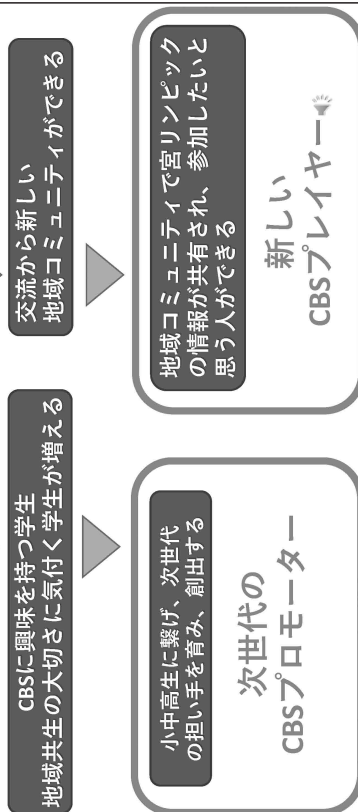
宮リンピックを展開するには  
事を始める人、継続させる人・遊ぶ人が必要不可欠



19

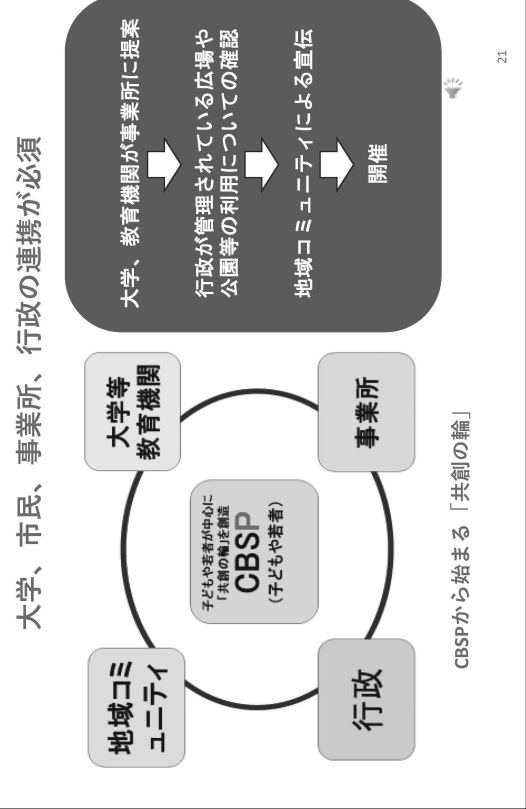
#### 4. 施策事業の提案＜宮リンピック（CBS）の継続＞

### 宮リンピック開催



20

4. 施策事業の提案＜宮リンピック（CBS）の実現＞



【参考文献】

1) 中村浩也・舞寿之、「Well-being時代におけるスポーツの価値と活用に関する考察 - 地域スポーツ・コミュニティ連携事業の社会的意義と課題 -」『桃山学院教育大学紀要』第6号、2024年3月、pp.108-118

2) グラフで見る宇都宮市の将来推計人口、  
<https://graphchart.com/japan/utsunomiya-shi-population-projection-total.php>  
(閲覧日：24/11/15)

3) 目を守るために-文部科学省-  
[https://www.mext.go.jp/content/20240828-mxt\\_kenshoku-000037357\\_02.pdf](https://www.mext.go.jp/content/20240828-mxt_kenshoku-000037357_02.pdf)  
(閲覧日：24/11/15)

4) 「令和4年度全国体力・運動能力・運動習慣等調査」の結果について、  
<https://www.pref.tochigi.lg.jp/m01/documents/2301h7.pdf> (閲覧日：24/11/8)

5) 幼児期の「運動遊び」の経験が、未来につづく元気な体を育む！、  
<https://goodhealth.iuntendo.ac.jp/sports/000305.html> (閲覧日：24/11/8)

6) 居心地の良い街なかづくりに向けたプロジェクト「プレイスメイキングうつのみや」  
<https://www.city.utsunomiya.lg.jp/shisei/machizukuri/1028800/1027134.html> (閲覧日：24/11/18)

7) 三友奈々、「プレイスメイキングの定義・原則と場の評価項目に関する考察」『プロジェクト・フォー・パブリックスペースによる原則と指針を通して』『日本デザイン学会 デザイン学研究』2015年（掲載ページ不詳）

おわりに

- 宮リンピック（CBS）
- ①地域共生社会の促進
  - ②フィジカルリテラシーの向上

ご清聴ありがとうございました。